Tugas 2

Nama : Asep Teguh Hidayat

NIM : 20210040088

Kelas : TI21E

1. *Class adalah rancangan atau blue print dari sebuah objek,* Sedangkan objek adalah sebuah variabel yang merupakan *instance* atau perwujudan dari *Class*.
2. Jenis jenis method

* Kostruktor Adalah method yang dijalankan pada awal dijalankannya program
* Setter method Digunakan object untuk mengubah data baik itu berupa variabel instan ataupun static
* Getter methodKetika kita menginginkan tidak sembarang data dapat diakses oleh sembarang object, maka kita deklarasikan atribut kelas tersebut menggunakan private. Tetapi terkadang kita ingin object tertentu saja yang boleh mengakses atribut tersebut maka kita gunakan accessor method

1. Penjelasan masing masing bagian
2. Pendeklarasian Komputer sebagai nama dari Class
3. Membuat variable dengan tipe data string dengan ekapsulasi private
4. Membuat method setter dengan parameter jenis dan merk untuk mengisi variable yang telah dibuat dengan menggunakan parameter
5. Membuat method getter dan menjadikan variable jenis\_komputer sebagai kembalian
6. Membuat method getter dan menjadikan variable merk sebagai kembalian
7. Membuat object baru bernama mycom
8. Mengisi nilai variable pada object mycom menggunakan method setter setDataKomputer melalui dua parameter yang telah dibuat
9. Menampilkan pada layar